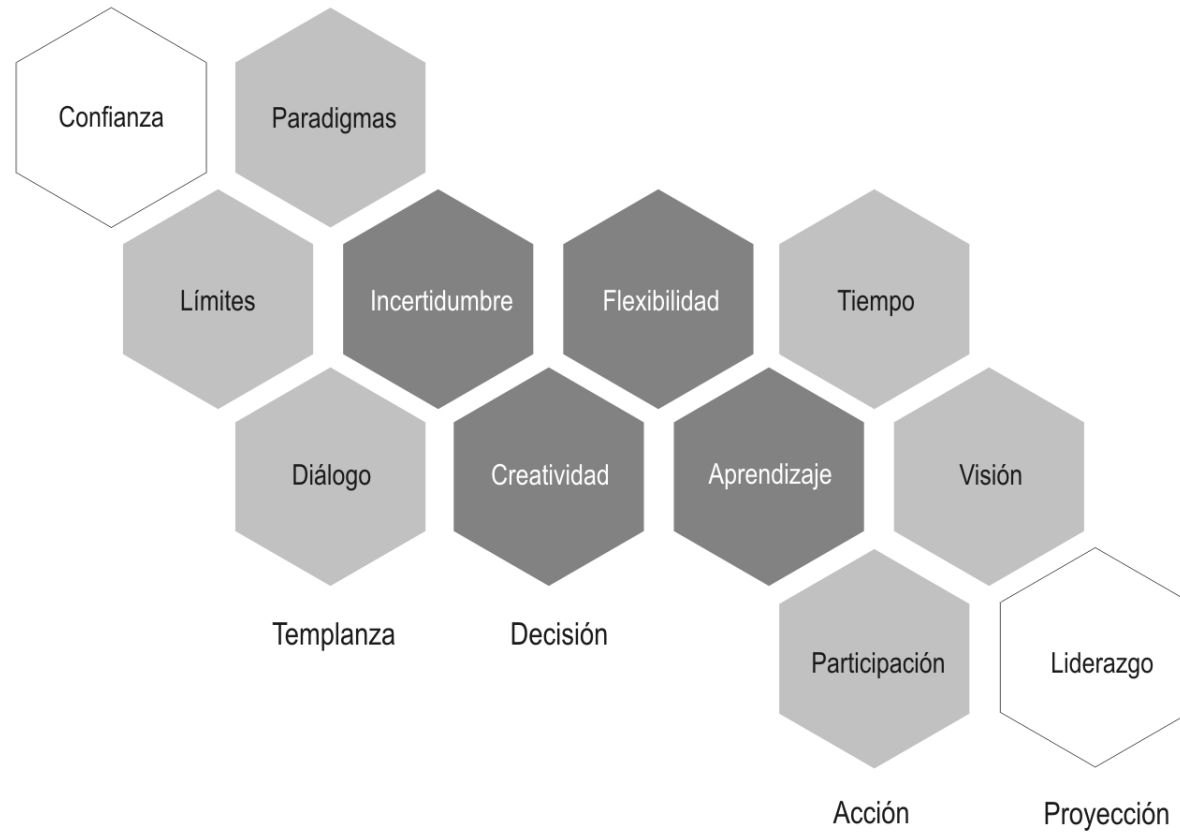


## Plataforma de entrenamiento en nuevas competencias



Arquetipos	Área de desarrollo	Habilidades	Ejes de entrenamiento	Dimensión aplicada
EXPLORADORES	Templanza	ANIMARSE A LO NUEVO Salir de lo conocido, compartir experiencias y cuidar los límites.	CONFIANZA: creer en los propios recursos frente a nuevas situaciones. DIÁLOGO: crear narraciones abiertas y compartir realidades. LIMITES: manejar eficazmente las emociones y las reacciones personales.	LO CONOCIDO Afrontar nuevas situaciones
CARTÓGRAFOS	Decisión	DISEÑAR POSIBILIDADES Ampliar modelos de realidad, explorar y arriesgar alternativas.	PARADIGMAS: conocer y reestructurar la conformación de modelos de realidad. CREATIVIDAD: explorar y armar nuevos recursos frente a diferentes demandas. INCERTIDUMBRE: afrontar decisiones sin certezas con información incompleta.	LO IMPERCEPTIBLE Ampliar el mapa de la realidad
CONSTRUCTORES	Acción	MANTENER LA INTERACCIÓN Asumir cambios, crear cambios y mantener la sintonía con el contexto.	FLEXIBILIDAD: transitar situaciones adversas sin disfuncionalidad. APRENDIZAJE: manejar la dinámica de cambios cognitivos y conductuales. PARTICIPACIÓN: ampliar la capacidad de adaptación activa en el contexto.	LO INACCESIBLE Generar nuevos recursos
CONQUISTADORES	Proyección	PROTAGONIZAR RUMBOS Coordinar vivencias, mirar más allá de lo cotidiano y trazar nuevos caminos.	TIEMPO: conocer y diferenciar las dimensiones de intervención. VISIÓN: fortalecer la intuición para diseñar realidades trascendentales. LIDERAZGO: materializar proyectos con otras personas.	LO INEXISTENTE Crear realidades y materializarlas